

Html5 发展历程



HTML5 是构建 Web 内容的一种语言描述方式。HTML5 是互联网的下一代标准，是构建以及呈现互联网内容的一种语言方式，被认为是互联网的核心技术之一。HTML 产生于 1990 年，1997 年 HTML4 成为互联网标准，并广泛应用于互联网应用的开发。[4]

在前五年（1990-1995），HTML 经历了多次修订并经历了许多扩展，主要是在欧洲核子研究中心首先托管，然后是 IETF。[2]

随着 W3C 的创建，HTML 的发展再次改变了场地。1995 年第一次尝试在 HTML 3.0 中扩展 HTML，然后在 1997 年完成了一种称为 HTML 3.2 的更实用的方法。同一年早些时候，HTML 4.01 很快就出现了。

第二年，W3C 成员决定停止发展 HTML，而是开始研究基于 XML 的等价物，称为 XHTML。这项工作始于 XML 中的 HTML 4.01 重新编写，称为 XHTML 1.0，除了新的序列化之外没有添加任何新功能，并且在 2000 年完成。在 XHTML 1.0 之后，W3C 的重点转向使其他工作组更容易在 XHTML 模块化的旗帜下扩展 XHTML。与此同时，W3C 还开发了一种与早期 HTML 和 XHTML 语言不兼容的新语言，称之为 XHTML 2.0。

大约在 1998 年停止 HTML 演变的时候，浏览器供应商开发的 HTML 部分 API 被命名并以 DOM Level 1（1998 年）和 DOM Level 2 Core 和 DOM Level 2 HTML（从 2000 年

开始)发布。最终于 2003 年)。这些努力随后逐渐消失, 2004 年发布了一些 DOM Level 3 规范, 但工作组在所有 3 级草案完成之前就已关闭。

2003 年, 作为下一代 Web 表单定位的技术 XForms 的出版引发了对 HTML 本身发展的新兴趣, 而不是寻找它的替代品。这种兴趣来自于认识到 XML 作为 Web 技术的部署仅限于全新技术(如 RSS 和后来的 Atom), 而不是替代现有的已部署技术(如 HTML)。

一个概念证明, 可以扩展 HTML 4.01 的表单, 提供 XForms 1.0 引入的许多功能, 而不需要浏览器实现与现有 HTML 网页不兼容的渲染引擎, 这是第一个结果。重新兴趣。在早期阶段, 虽然草案已经公开发布, 并且已经从所有来源征求意见, 但该规范仅受 Opera Software 的版权保护。

在 2004 年的 W3C 研讨会上测试了 HTML 应该重新开放的想法, 其中提出了 HTML 工作的一些原则(如下所述), 以及上述早期草案提案, 仅涉及与表单相关的功能, 由 Mozilla 和 Opera 联合推出的 W3C。该提案被驳回, 理由是该提案与之前选择的网络发展方向相冲突; W3C 的工作人员和成员投票决定继续开发基于 XML 的替代品。

此后不久, Apple, Mozilla 和 Opera 联合宣布他们打算在一个名为 WHATWG 的新场地的保护下继续努力。创建了一个公共邮件列表, 草案已移至 WHATWG 站点。随后将版权修改为由所有三个供应商共同拥有, 并允许重复使用该规范。

WHATWG 基于几个核心原则, 特别是技术需要向后兼容, 规范和实现需要匹配, 即使这意味着更改规范而不是实现, 并且规范需要足够详细, 实现可以实现完整的互操作性, 无需相互逆向工程。后一要求特别要求 HTML 规范的范围包括先前在三个单独的文档中指定的内容: HTML 4.01, XHTML 1.1 和 DOM Level 2 HTML。它还意味着包含比以前被认为是标准更多的细节。

2006 年, W3C 表示有兴趣参与 HTML 5.0 的开发, 并于 2007 年组建了一个工作组, 专门与 WHATWG 合作开发 HTML 规范。Apple, Mozilla 和 Opera 允许 W3C 在 W3C 版权下发布规范, 同时保留 WHATWG 网站上限制较少的许可版本。多年来, 两个小组在同一编辑下共同工作: Ian Hickson。在 2011 年, 小组得出的结论是, 他们有不同的目标: W3C 希望为 HTML 5.0 推荐的功能划清界限, 而 WHATWG 希望继续致力于 HTML 的生活标准, 不断维护规范和添加新功能。2012 年中期, W3C 推出了一个新的编辑团队, 负责创建 HTML 5.0 推荐标准, 并为下一个 HTML 版本准备工作草案。